



Kaunas Panemune primary school teachers' experience of using ICT in the educational process

*Kauno Panemunės pradinės mokyklos mokytojų
patirtis taikant IKT ugdymo procese*

2015 12 11-12



*Sonata Bružienė, Natalija Bankauskaitė
Kauno Panemunės pradinė mokykla
Kaunas Panemune primary school*



QR droid



QR kodas tai dvimatis brūkšninis kodas, skirtas užkoduoti informaciją (tekstą, nuorodą, vizitinę kortelę, telefono numerį) ir ją iššifruoti mobiliajame įrenginyje.

QR code is a two-dimensional bar code that is designed to encode the information (texts, links, business card, phone number) and to decode it in the mobile device.



QR droid



S Note



Šią programėlę galima drąsiai vadinti popierinių sąsiuvinių pakaitalu. Mokiniai gali įkelti nuotraukas, kurti, užrašyti tekstus, piešti ir dalintis su kitais mokiniiais, ar mokytojais.

This program can certainly be viewed as a replacement for paper notebooks. Pupils can upload images, create, write texts, draw and share with other pupils or teachers.



S Note



Šarka

Šarka-nuostabių plunksnų savininkė. Kai ji skrenda, atskleidžia nepaprastą savo grožį.

Šarkos snapas trumpas, kaklas juodas ir taip pat nėra ilgas. Kai sparnai suskleisti atrodo juodi, tačiau šarkai skrendant išlenda nuostabios baltos plunksnos. Papildė balta lyg mamos pryjuostė, kojos grakščios. Uodega ilga, juoda.

Šarka įspūdinga ne tik savo išvaizda, bet ir elgesiu. Ji didelė vagilė. Griebia viską, kas sužiba akyse.

Barbora Kaminskaitė

Time Line



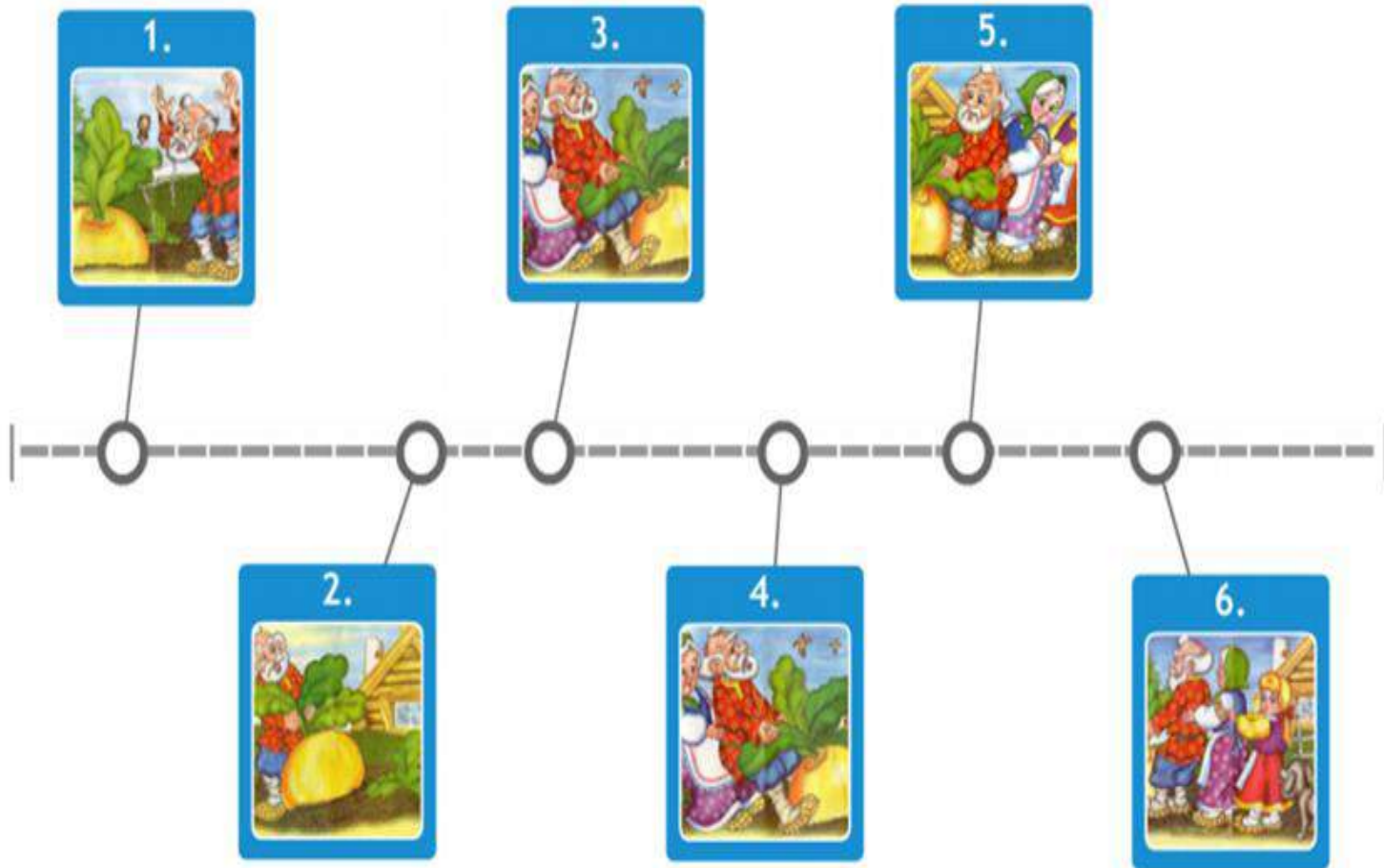
Programa skirta interaktyvių
laiko juostų kūrimui.
Chronologiškai išdėstyti
įvykiai gali būti iliustruojami
vaizdais bei komentuojami
tekstais.

The program is designed to
create the interactive time
zones. Chronologically
arranged events can be
illustrated by pictures and
commented by texts.



Time Line

Ropé
By: sonata



Text Art



Tai nesudėtinga programėlė skirta sukurti originalias iliustracijas iš teksto.

It is a simple program designed to create original illustrations from the text.



Animation Desk



Tai pradedantiesiems skirta animacijos kūrimo programėlė, kurioje paprastas piešimo įrankiais galima kurti filmukus, tobulinti piešimo bei kūrybinius sugebėjimus.

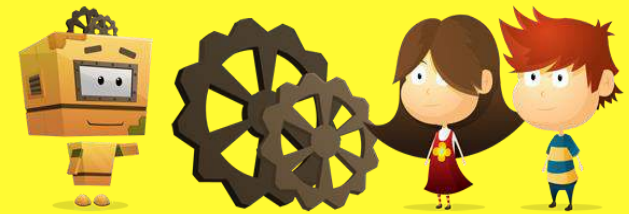
<https://www.youtube.com/watch?v=AjQFTJX5L6s&feature=youtu.be>

It is an animation creation program for beginners, where simple drawing tools can be used to create videos, to improve drawing and creative abilities.



Smart Robots

Išmanieji robotai



Skaitmeninė mokymo priemonė „Išmanieji robotai“, sukurta įgyvendinant Ugdymo plėtotės centro projektą „Pradinio ugdymo tobulinimas“. Iš viso yra 240 mokymosi objektų (filmukų, žaidimų, interaktyvių užduočių, šablonų...), skirtų pasaulio pažinimui, lietuvių kalbai ir matematikai mokytis.

Digital teaching tool “Smart Robots” has been designed during the implementation of the Education Development Center’s project “Improvement of Primary Education”. In total, there are 240 learning objects (movies, games, interactive tasks, templates ...) that are designed for learning the Sciences, Lithuanian and Mathematics.



Pradžia

Naudotojo vadovas

Apie projektą

Prisijungti

Prisijungti

Žaisti

Registruo

Atlikti MO



Lietuvos augalai

Su Robotuku ir vaikais mikeliusi į parką, sužinosi, kur auga medžiai, krūmai ir žolės, ir kokios jų rūšys auga Lietuvoje.



Ką žinai apie Lietuvos augalus?

Atkviestą ir pasidomėjusį, ką žinai apie Lietuvoje augančius medžius, krūmus ir žolynus.



Braižau kambario planą

Išsipaaušinsi kambario planą išsityti skirtingą tapą su suinteresuotais ženkais. Jais naudojantis išmėnuos savo kambario planą ir padėsiš Robotukui skaitos dovanas ...



Žmogaus kūno dalys ir kaulai

Su Robotuku išmėnuos pagrindines žmogaus kūno dalis ir jas sudarančius stambiausius kaulus bei sužinosi su kuo susiję. Sužinosi, kaip



Mouse Mischief



Mouse Mischief – tai Microsoft Office PowerPoint priedas, leidžiantis mokytojams kurti interaktyvias pateiktis ir įtraukti mokinius pamokoje, kurių metu mokiniai, kiekvienas turėdamas savo pelę, viename ekrane atsakinėja individualiai arba bendradarbiauja atsakinėdami komandomis.

Mouse Mischief is an add-in to the Microsoft Office PowerPoint, allowing teachers to create interactive presentations and to involve pupils in the class, where pupils, each with his own mouse, answer individually or in teams on one screen.



Peliukai.lt

Pradžia Matematika Lietuvių kalba Pasaulio pažinimas Anglų kalba Kiti dalykai Foto galerija Video galerija Įvairūs nauji turiniai

Komentariai

- Labai patvirtėsis peliukai 1 year 7 months ago
- Labai naudinga informacija. 1 year 8 months ago
- PUSKUS Patarmės 1 year 8 months ago
- Labai smagus ir linksmas 1 year 8 months ago
- visai įdomu... 1 year 9 months ago
- puikiai sugalvota! 1 year 9 months ago
- labai įdomi ir naudinga 1 year 9 months ago

leškok sau naudingo turinio

Lietuvių kalba

Daiktavardžių linksniai

Klasė	4 klasė
Mokykla	Kauno Panemunės pradinė mokykla
Mokytojas	Vita Vedeckienė
Pamokos tema	Daiktavardžių linksniai

Lietuvių kalbos tarmės

Klasė	4 klasė
Mokykla	Kauno P
Mokytojas	Giedrė S
Pamokos tema	Lietuvių

Lietuviškos knygos istorija

Klasė	4 klasė
Mokykla	Kauno P

Mouse Mischief

Kelintame sakinyje pavartota daugiausiai įsidėmėtinos rašybos žodžių?

Atėjo Kęstutis prie senojo ažuolo. Atnešė pilną qsočį su qsele pieno, atsivedė savo žqselę. Norėjo juos padovanoti gerajai žynei, bet jos nesulaukė.

Pirmame

Antrame

Trečiame

1

2

3



Virtual Learning Environment

Virtuali mokymo(si) aplinka



Darbas virtualioje mokymo(si) aplinkoje itsLearning leidžia individualizuoti, diferencijuoti mokymą ir mokymąsi. Virtualumas suteikia galimybę pritaikyti ugdymo tikslus, turinį, užduočių atlikimo tempą prie kiekvieno mokinio individualių mokymosi poreikių.

Working in a virtual learning environment itsLearning allows you to personalize, to differentiate teaching and learning. Virtuality allows you to customize the educational objectives, content, task completion rate to individual learning needs of every pupil.



The screenshot shows the ITS Learning platform interface. At the top, there's a header with the ITS Learning logo and navigation icons (home, ABC, users, calendar). Below the header, a sidebar on the left lists course contents like "Dalyviai", "Ypatybės", "Kurso turinys", etc. The main area displays the results for a quiz titled "Kauno Pirmųjų pradinės mokyklų kursas". It shows a score of 10.0 out of 10.0, which is 100%.

Nr.	Klausimas	Pateiktas atsakymas	Bendras rezultatas
1 <i>Peržiūrėti</i>	Didžiausi pasaulyje arklai - berbandosų velės sunkiasvoriai. Jų ūgis - 198 cm, svoris - 1374 kg. Mažiausi arklai - Argentinoje išvesti miniatiūrin...	☐ 168 cm ir 1252 kg ☒ 158 cm ir 1334 kg	1 iš 1
2 <i>Peržiūrėti</i>	Ilgiausiai išgyvenęs žirgas - Bilis (1760 - 1822). Kiek metų gyveno žirgas?	☒ 62 metus ☐ 52 metus	1 iš 1
3 <i>Peržiūrėti</i>	Kai arklis ramus, jo pulsas 30 dožių per minutę, o kai susijaudinęs ar sunkiau dirba - 60. Kokiu tempu jis džiūti metus...	☐ 40	1 iš 1

Samsung School



Tai programinė įranga, sujungianti mokinių mobiliuosius įrenginius ir mokytojo kompiuterį, mobilųjį įrenginį kartu su lenta į bendrą mokymosi procesą, sukurianti galimybes realiu laiku stebėti mokymosi eigą klasėje.

It is software which connects pupils' mobile devices and teacher's computer, mobile device together with the board into a common learning process that creates opportunities to monitor learning process in the classroom in real-time.

<https://www.youtube.com/watch?v=52Sn6lTms8U>



***Make the lessons more dynamic
and fun...***

***Paverskite pamokas
dinamiškesnėmis ir smagesnėmis...***

2015 12 11-12



*Sonata Bružienė, Natalija Bankauskaitė
Kauno Panemunės pradinė mokykla
Kaunas Panemune primary school*